

JACK THE NIPPER II™ IN COCONUT CAPERS

"Bound to be well received by Jack fans, polished and action packed."
SINCLAIR USER

"You have to be coconuts not to like it."
YOUR SINCLAIR

"Many colourfully busy screens of adolescent mayhem."
T.G.M.



© Gremlin Graphics Software Ltd. All rights reserved.
Licensed to KIXX™. Screen shots are from various
formats and may vary from the version you have purchased.

MIT
DEUTSCHER
ANLEITUNG
ISTRUZIONI
ITALIANE
COMPRESSE



CBM
64/128

JACK THE NIPPER II™
IN COCONUT CAPERS



CBM 64/128



JACK THE NIPPER II™ IN COCONUT CAPERS

Imagine the scene – blazing hot sun beats down over a tropical forest, the only sounds to be heard are those of the chattering monkeys, a trumpeting elephant and the screeching of the parakeets. Gazelles graze peacefully and zebras are sipping gently from a tropical pool when the peace is disturbed by the drone of an aeroplane.

Suddenly, a triumphant, blood curdling yell, swiftly followed by the sound of a thud, shatters the stillness – Jack has landed!

So begins the story of Jack's exploits in the jungle. After having been so dastardly in his last adventure, Jack and his family are on their way to Australia, following a deportation order. Jack is not too happy with the idea and decides to jump from the 'plane using his nappy as a parachute, his father following in hot pursuit. Having landed in the jungle, Jack gets up to mischief with a tropical flavour, in his efforts to avoid being caught by his dad and getting a spanking!

There's plenty for our fugitive to get up to and you can bet that he finds it! Only having very short legs, Jack finds that swinging on the ropes is a very quick means of travel. This comes in handy when being chased by marauding natives! Jack gets his own back on them though by either bouncing coconuts

on their heads or blowing his blowpipe at them!

True to form, Jack tries hard to be as naughty as possible whenever he can.

If Jack's dad catches him, he'll find that it's the end of his escapades as the dreaded nappy rash sets in.

Plenty of tasks and puzzles await Jack in "Coconut Capers" – dare you take this new challenge?

"Coconut Capers" can be played in several different ways – for a high score, for maximum naughtiness or both.

At the bottom of the screen are two pockets – the left hand one is for naughty objects, the right hand for weapons. These are automatically placed in the correct pocket. Objects in the naughty pocket can only be exchanged for another naughty object.

Here is a selection of some useful objects:–

Grease	Woodworm.
Honey	Shield
Onion	Log

But there are lots more to be found!

HOW TO MOVE

All movements are controlled by a joystick in Port 2.

CBM key – Pause on
FIRE button on joystick – Pause off

RUN/STOP – Quit (when in pause mode)
CTRL – Music on/off

LOADING INSTRUCTIONS

CASSETTE: Insert cassette into cassette unit. Press **SHIFT & RUN/STOP** simultaneously. Press **PLAY** on cassette unit. The program will load and run automatically.

© Gremlin Graphics Software Ltd., All rights reserved.
Licensed to KIXX™. Copyright subsists on this program. Unauthorised copying lending or resale under any scheme is strictly prohibited.

JACK THE NIPPER II™ IN COCONUT CAPERS

Stellen Sie sich folgende Situation vor: die Sonne brennt glühend heiß auf einen tropischen Urwald herunter, und die einzigen Geräusche, die man hören kann, sind das Geschrei der Affen, einen trompetenden Elefanten und das kreischen der Sittiche. Gazellen grasen friedlich und Zebras trinken sachte an einer tropischen Wasserstelle, während plötzlich der Frieden durch das Dröhnen eines Flugzeugs gestört wird.

Auf einmal unterbricht ein triumphierender Schrei, der einem das Blut in den Adern gerinnen läßt, gefolgt vom dem Geräusch eines dumpfen Anpralls, die Ruhe – Jack ist gelandet!

So beginnt die Geschichte von Jack und seinem Abenteuer im Dschungel. Nachdem er so niederträchtig in seinem letzten Abenteuer gewesen war, sind Jack und seine Eltern nun auf dem Weg nach Australien als Folge ihrer Ausweisung. Jack ist nicht besonders glücklich darüber, und er entscheidet sich, aus dem Flugzeug zu springen, wobei er seine Windeln als Fallschirm benutzt. Sein Vater macht sich sofort auf die Jagd nach ihm. Nachdem Jack im Dschungel gelandet ist, stellt er dauernd Dummheiten mit tropischem Beigeschmack an, um zu vermeiden, daß ihn sein Vater erwischt und ihm seinen Hintern versohlt.

Es gibt vieles, was unser Flüchtling anstellen kann, und Sie können jede Wette eingehen, daß er dies auch findet! Da er nur kurze Beine hat, findet Jack, daß das Schwingen von Liane zu Liane ein sehr schnelles Mittel zur Fortbewegung ist. Dies kommt ihm besonders zugute, wenn er von den beutesuchenden Eingeborenen verfolgt wird: Jack entledigt sich ihrer entweder durch das Schmeißen von Kokosnüssen auf ihre Köpfe oder durch das Blasen seines Blasrohrs in ihre Richtung.

Erwartungsgemäß versucht Jack so frech wie möglich zu sein, wann immer er kann. Sollte Jacks Vater ihn jedoch erwischen, so ist dies das Ende seiner Eskapaden, wobei auch der von ihm so gefürchtete Windelausschlag anfängt.

Viele Aufgaben und Rätsel warten auf Jack in den „Kokosnuß-Eskapaden“ – wagen Sie sich

an diese neue Herausforderung heran?

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, „Kokosnuß-Eskapaden“ zu spielen – entweder für die höchste Punktzahl oder für die größten Frechheiten, oder für beides zusammen.

Am unteren Rand des Bildschirms sind zwei Taschen – die linke Tasche ist für Frechheitsgegenstände, die rechte für Waffen. Diese werden automatisch in die entsprechende Tasche plazierte. Gegenstände in der Tasche für Frechheit können nur gegen andere Gegenstände gleicher Natur ausgetauscht werden.

Hier ist eine Auswahl nützlicher Gegenstände:

Fett	Holzwurm
Honig	Schild
Zwiebeln	Holzklötz

Aber es sind noch viel mehr solcher Gegenstände zu finden!

BEWEGEN

Alle Bewegungen werden durch einen Joystick in Port 2 kontrolliert.

CBM – Taste – Spielpause einschalten
FEUERKNOPF am **JOYSTICK** – Spielpause ausschalten
RUN/STOP – Spiel aufgeben (wenn auf Päuse geschaltet)
CTRL – Taste – Musik an/aus

LADLEANLEITUNGEN

KASSETTE: Kassette in den Rekorder einlegen. Gleichzeitig **SHIFT** und **RUN/STOP** drücken. Die **PLAY** – Taste auf dem Kassettenrekorder drücken. Das Programm wird automatisch eingelesen und gestartet.

©Gremlin Graphics Software Ltd., Alle rechte vorbehalten. Programm. Die autorisierte Übertragung. Lizenziert an KIXX® Das Copyright gilt Für dieses Verbreitung, öffentliche Aufführung, das kopieren oder die Wiederaufnahme, sowie der Verleih die Vermietung, das Leasing sind strengstens untersagt.

JACK THE NIPPER II™ IN COCONUT CAPERS

Immaginate la scena – un sole cocente in una foresta tropicale. I soli rumori udibili sono quelli del chiacchierio delle scimmie, il barrire di un elefante e lo strillare acuto dei parrochetti. Le gazzelle stanno pascolando pacificamente e le zebre stanno sorvegliando tranquillamente l'acqua da uno stagno tropicale, quando la pace viene disturbata dal rumore di un aereo.

Improvvisamente un grido trionfante che fa agghiacciare il sangue, subito seguito dal rumore di un tonfo, infrange il silenzio – è atterrato Jack!

Così incomincia la storia delle imprese di Jack nella jungla. Dopo le vigliaccherie nella sua

ultima avventura, Jack e la sua famiglia stanno andando in Australia, in seguito a un ordine di deportazione. Jack non è troppo felice dell'idea e decide di saltare dall'aereo usando il suo pannolino come paracadute, inseguito attivamente da suo padre. Dopo l'atterraggio nella giungla, Jack escogita delle marachelle di sapore tropicale, per evitare di essere raggiunto dal padre ed essere sculacciato.

E state pur certi che il nostro fuggitivo ne pensa in abbondanza! Date le sue gambette corte, Jack scopre che aggrappandosi alle liane poteva spostarsi molto velocemente. Questo gli è molto utile quando viene inseguito da indigeni predatori! Ma Jack si difende bene tirando noci di cocco sulle loro teste o soffiando con la cerbottana!

A dire il vero, Jack fa di tutto per essere il più birbante possibile ogni volta che ne ha l'occasione.

Se suo padre lo prende, Jack sa che è la fine delle sue scappatelle poiché gli viene il tanto temuto rossore da pannolino.

Jack ha molti compiti e enigmi da risolvere in "Coconut Capers" – oserete accettare questa nuova sfida?

Si può giocare a "Coconut Capers" in diversi modi – per avere un punteggio alto, per impertinenza massima o per tutti e due.

Sullo schermo in basso ci sono due tasche – quella a sinistra e per oggetti impertinenti,

mentre quella a destra è per armi. Queste vengono messe automaticamente nella tasca corretta. Gli oggetti nella tasca impertinente si possono scambiare solo con un altro oggetto impertinente.

Qui sotto c'è una selezione di oggetti utili:

Grasso	Tarma
Miele	Scudo
Cipolla	Cepo

Ma ce ne sono molti di più da scoprire!

COME MOUVRE

Nel Port 2 tutte le mosse vengono controllate da un Joystick.

Tasto **CBM** – Pausa on
Pulsante **FIRE** sul Joystick – Pausa off
RUN/STOP – Abbandona (quando è nel modo di pausa)
CTRL – Musica on/off

ISTRUZIONI PER CARICARE

CASSETTA: Inserire la cassetta. Premere **SHIFT & RUN/STOP** simultaneamente. Premere **PLAY**. Il programma si caricherà e comincerà automaticamente.

©Gremlin Graphics Software Ltd., Tutti i diritti riservati. Autorizzazione a KIXX®. Riproduzione vietata. È severamente proibito copiare, noleggiare o rivendere sotto qualsiasi schema senza autorizzazione.

OTHER KIXX TITLES AVAILABLE FROM LEADING STOCKISTS

METROCROSS ● GAUNTLET
SUMMER GAMES ● ACE OF ACES
FOOTBALLER OF THE YEAR
MISSION ELEVATOR ● KRAKOUT ● RYGAR
LEADERBOARD ● WORLD GAMES
10TH FRAME ● BRAVESTARR
WAY OF THE TIGER ● BLACK BEARD
COLOSSEUM ● TITANIC
SUPER CYCLE ● ROAD RUNNER
HARDBALL ● INFILTRATOR
TRANTR ● GAUNTLET II
CYBERNOID ● JACK THE NIPPER
MASTERS OF THE UNIVERSE – THE MOVIE
SILENT SHADOW ● ROLLING THUNDER
STREET FIGHTER ● STARDUST
BARBARIAN (The Ultimate Warrior)

IF YOU ENCOUNTER ANY DIFFICULTY OBTAINING ANY KIXX PRODUCTS. MAKE OUT A CHEQUE OR POSTAL ORDER FOR £2.99 + 50p (P + P) TO KIXX, UNITS 2/3, HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM B6 7AX. ALLOW 28 DAYS FOR DELIVERY. SUBJECT TO AVAILABILITY.

TITLES COMING SOON FROM KIXX

SIDE ARMS

With well detailed graphics and good animation, this horizontally scrolling game from Capcom blasts its way to the top of the shoot 'em up tree!

AUF WIEDERSEHEN MONTY

If you want a nugely challenging, addictive and entertaining platform game, then this is the one for you!